

プログラマーコース

新設

2年制
男・女

最新鋭の環境で、世界で盛り上がる「eスポーツ」のプロプレイヤーを育成

北関東発!

プログラマー養成学校



4つのポイント

POINT 1

充実の最新設備

専用ゲーミングルームと、プロ仕様の最新PC・ゲーミングチェアで実力がつく!

POINT 2

企業によるバックアップ

業界トップ企業から機材やソフトの協力があるだけでなく、各都道府県のeスポーツ協会との繋がりも強い!

目標とする資格・検定

CGクリエイター検定 / ドローン検定 / Photoshop検定 / Illustrator検定 / Webクリエイター検定 / プログラマーライセンス 他

目指す職業

プログラマー / ゲーム実況者 / 映像配信 他

1年次時間割(例)

個々の能力に合わせた指導に最適! 1コマ90分授業!

	時間	月	火	水	木	金
1	9:15~10:45	Web	3DCG	検定対策	Illustrator Photoshop	映像
2	11:00~12:30	Web	3DCG	検定対策	Illustrator Photoshop	映像
昼 休 み						
3	13:30~15:00	eスポーツ トレーニング	就職実務		eスポーツ トレーニング	
4	15:15~16:45	eスポーツ トレーニング	就職実務		eスポーツ トレーニング	

カリキュラム



eスポーツ実習

eスポーツタイトルのソフトをプレイ実習します。



ゲーム概論

ゲーム制作の基礎から応用まで、幅広く学びます。



プロフェッショナルマインド

ゲーム業界で活躍する人材に必要なプロマインドやスキルを養成。



フィジカルトレーニング

eスポーツも体力が必要。本格的トレーニングによる、eスポーツに使う筋肉、反射神経、運動神経の強化。

学びの流れ

1年次



ゲームプログラマ・クリエイターコース

新設

2年制
男・女

世界で飛躍する『e-sports』業界で通用するゲームクリエイターを育成

北関東発!

プロゲーマー養成学校

ゲームクリエイター必須の習得ソフト

unityやUNREAL ENGINEなどのゲーム開発ツールや3DCGを作成するMAYA、プログラミング開発のためのVisual Studioを習得します。



目標とする資格・検定

CGクリエイター検定／C言語検定／色彩検定／ドローン検定
／WEBクリエイター検定／ITパスポート

目指す職業

ゲームプログラマ／ゲームクリエイター／3DCGモデラー
／映像クリエイター／youTuberなど

主な就職先

ゲーム業界／映像業界／IT業界など

栃木県eスポーツ連合

学校法人TBC学院
BABY STAR ENTERTAINMENT中心に(株)青木製作所、Answer.M.Gaming等
6団体による新体制のもと 県内のプロゲーマーを目指す若者の人材育成・輩出に
寄与する事を目的に活動。



国体の種目として注目されています！！

2019いきいき茨城ゆめ国体ではe-sportの種目が取り入れられ、ウイニングイレブン
ぶよぶよ、グランツーリスモの3種目が行われました。
栃木県予選大会は、当学院内で実施され、グランツーリスモでは
栃木県の代表が優勝されました。



eスポーツイベントコース

新設

2年制
男・女

プレイヤースキルだけでなく、イベント企画・運営の専門知識も身につける

北関東発!
プロゲーマー養成学校

POINT
3

大会実績を上げてプロを目指す

国内のeスポーツ大会に出場して全国のプレイヤーとしての力を磨き、大会での実績を上げて、プロプレイヤーに近づこう。

POINT
4

プロの講師陣たちによる授業

業界の最前線で活躍する講師陣からの直接指導が受けられる! 実力を磨いて世界で通用するプレイヤーに。

目標とする資格・検定

舞台機構調整技能士(国家資格) / ProTools検定 / CGクリエイター検定 / Photoshop検定 / Illustrator検定 / Webクリエイター検定 / ドローン検定 他

目指す職業

音響 / 照明 / 映像編集 / 広告制作デザイナー / イベントスタッフ 他

主な就職先

イベントプロダクション / 音響プロダクション / 照明プロダクション / 広告制作会社 他多数

1年次時間割(例)

個々の能力に合わせた指導に最適! 1コマ90分授業!

	時間	月	火	水	木	金
1	9:15~10:45	Web	3DCG	検定対策	Illustrator Photoshop	映像
2	11:00~12:30	Web	3DCG	検定対策	Illustrator Photoshop	映像
昼 休 み						
3	13:30~15:00		就職実務	音響・照明		広告・制作
4	15:15~16:45		就職実務	音響・照明		イベント実習

カリキュラム



ゲームベーシック・アドバンス

さまざまなゲームタイトルの基礎知識やルール、世界に通用する戦略や戦術の基礎知識を学ぶ。



プロゲームクリエイティブ

プレイヤー/クリエイター/スタッフそれぞれに必要とされる専門的な知識や技術の習得を目指す。



コミュニケーションスキルアップ

良好な人間関係の構築を目的に、自己表現・ホスピタリティスキル・サービスマインドを学ぶ。



プレゼンテーション

自己表現力やトーク術を身につけることによりeスポーツシーンに必要なプレゼンススキル・インタビュースキルを習得。

2年次

4月

大会参加
イベント実習

5月

ドローン検定
イベント実習
特別講習

6月

大会参加
イベント実習
サブゲー実習

7月

ドローン検定
舞台機構調整技能士
イベント実習

8月

ドローン検定
舞台機構調整技能士
大会参加
イベント実習

9月

Pro Tools技術検定
大会参加
イベント実習
東京ゲームショウ見学
特別講習

10月

国体本選
イベント実習
サブゲー実習
特別講習

11月

大会参加
イベント実習
特別講習

12月

大会参加
イベント実習

1月

Illustrator検定
Photoshop検定
ドローン検定
大会参加
イベント実習

2月

大会参加
懇話会見学
卒業イベント

3月

大会参加
イベント実習